|  |
| --- |
| WiTkwintnie  Dokumentacja projektu  Wersja 1.2  13/05/2020 |
| **Autorzy**  Jakub Kulikowski  Adam Wasilewski  Piotr Sumiński  Piotr Król  Adam Żywica |

Spis treści

[1. Wstęp 3](#_Toc40261817)

[1.1. Cele i założenia projektu 3](#_Toc40261818)

[2. Opis techniczny funkcjonalności 4](#_Toc40261819)

[2.1. Baza przepisów 5](#_Toc40261820)

[2.1.1. Projekt bazy danych - przepisy 5](#_Toc40261821)

[2.1.2. Formularz wprowadzania nowych przepisów 6](#_Toc40261822)

[2.1.3. Mechanizm wyszukiwania istniejących przepisów 6](#_Toc40261823)

[2.1.4. System ocen dla istniejących przepisów 6](#_Toc40261824)

[2.1.5. Funkcjonalność „Przepis Dnia” 6](#_Toc40261825)

[2.2. Baza użytkowników 6](#_Toc40261826)

[2.2.1. Projekt bazy danych - użytkownicy 6](#_Toc40261827)

[2.2.2. Proces tworzenia konta użytkownika 7](#_Toc40261828)

[2.2.3. Mechanizm zarządzania kontami użytkowników 7](#_Toc40261829)

[2.2.4. Konta uprzywilejowane 7](#_Toc40261830)

[2.3. Panel Administracyjny 7](#_Toc40261831)

[2.3.1. Określenie uprawnień oraz dostępu do panelu administracyjnego 7](#_Toc40261832)

[2.3.2. Zarządzanie kolejką oczekujących przepisów 7](#_Toc40261833)

[2.3.3. Zarządzanie użytkownikami z poziomu panelu administracyjnego 7](#_Toc40261834)

[2.3.4. Zarządzanie istniejącymi przepisami w bazie 7](#_Toc40261835)

[3. Koncepcja rozwiązania 7](#_Toc40261836)

[3.1. Zakres obowiązków członków zespołu 7](#_Toc40261837)

[3.2. Technologie wykorzystywane w projekcie 7](#_Toc40261838)

[3.2.1. Back-End 7](#_Toc40261839)

[3.2.2. Front-End 7](#_Toc40261840)

[3.3. Projektowanie Frontendu 8](#_Toc40261841)

[3.4. Projektowanie Backendu 8](#_Toc40261842)

[3.5. Określenie wymogów sprawdzania oczekujących na dodanie przepisów 8](#_Toc40261843)

[4. Przeprowadzone testy 8](#_Toc40261844)

[4.1. Testy mechanizmu dodawania nowego użytkownika 8](#_Toc40261845)

[4.2. Testy mechanizmu nadawania podwyższonych uprawnień użytkownikowi 8](#_Toc40261846)

[4.3. Testy mechanizmu dodawania przepisów do bazy 8](#_Toc40261847)

[4.4. Testy mechanizmu wyszukiwania istniejących przepisów 8](#_Toc40261848)

[4.5. Testy systemu oceniania 8](#_Toc40261849)

[4.6. Testy funkcjonalności “Przepis dnia” 8](#_Toc40261850)

[4.7. Testy mechanizmu zarządzania użytkownikami z poziomu panelu administracyjnego 8](#_Toc40261851)

[4.8. Testy zarządzania przepisami znajdującymi się w kolejce do akceptacji 8](#_Toc40261852)

[4.9. Testy zarządzania/edycji istniejących przepisów 8](#_Toc40261853)

[5. Podsumowanie 8](#_Toc40261854)

[5.1. Rozliczenie z wykonania zadań przez poszczególnych członków zespołu 8](#_Toc40261855)

[5.2. Określenie stanu wykonanych prac i poziomu funkcjonalności aplikacji 8](#_Toc40261856)

[5.3. Określenie dalszego kierunku rozwoju aplikacji 8](#_Toc40261857)

# Wstęp

Niniejszy dokument zawiera opis wybranych technologii oraz techniczny opis implementacji poszczególnych elementów projektu. Instrukcja użytkownika, zawierająca sposób korzystania z aplikacji oraz poszczególnych jej elementów, została stanowi oddzielny dokument załączony do projektu.

Aplikacja WiTkwintnie jest bazą szeroko rozumianych przepisów kulinarnych. Stanowi ona swoistą bazę przepisów, która to jest budowana na zasadzie wzajemnej współpracy i wymiany informacji pomiędzy zrzeszonym gronem użytkowników.

W skład zespołu projektowego wchodzi pięć osób: dwóch specjalistów od Front-Endu (aspektów wizualnych aplikacji) – Piotr Sumiński oraz Adam Żywica, dwóch specjalistów od Back-Endu (zaprojektowania logiki i zapewnienia prawidłowego działania aplikacji) – Adam Wasilewski oraz Piotr Król oraz koordynatora projektu zajmującego się tworzeniem dokumentacji i prezentacją projektu, testowaniem funkcjonalności aplikacji na końcowych etapach jej tworzenia oraz wsparciem obu zespołów w razie potrzeb – Jakub Kulikowski.

Za czas realizacji projektu przyjęto 17 czerwca 2020 roku. Sprawozdania z postępu wykonywanych prac przekazywane zostają regularnie do zleceniodawcy (Pana Pawła Zawadzkiego) w tygodniowych odstępach czasu.

## Cele i założenia projektu

Głównym celem projektu jest stworzenie funkcjonalnej i przyjaznej dla użytkownika platformy wymiany informacji dotyczących szeroko rozumianych przepisów kulinarnych.

Podstawowym celem we wczesnych etapach po wdrożeniu projektu jest zgromadzenie jak największej bazy użytkowników, którzy nie tylko czerpiąc wiedzę, ale i dzieląc się widzą i swoim doświadczeniem będą budowali coraz szerszą bazę przepisów kulinarnych.

Dodatkowym, lecz równie istotnym celem, jest dbanie o jakość oferowanych usług (przepisów) poprzez kontrolę dodawanej do bazy treści używając mechanizmu akceptacji każdego nowo dodanego przepisu.

Ze względu na specyfikę aplikacji, której oferowana baza informacji jest budowana „przez użytkowników dla użytkowników” nadrzędnym celem aplikacji w każdym etapie jej rozwijania począwszy od jej wprowadzenia jest ciągłe dbanie o powiększanie bazy użytkowników poprzez zachęcanie nowych osób rejestracji na platformie.

# Opis techniczny funkcjonalności

Obraz zawierający zrzut ekranu, komputer, laptop, monitor

Opis wygenerowany automatycznie

Powyższy schemat stanowi relacyjny model bazy danych, na której opiera się działanie całej aplikacji. Model składa się z dwóch głównych tabel – „users” zawierającą rekordy dotyczące kont użytkowników oraz „receipes” zawierającej rekordy dotyczące przepisów znajdujący się na stronie. Pozostałe tabele uwzględnione w modelu stanowią uzupełnienie informacji o poszczególnych obiektach, znajdujących się w wyżej wymienionych tabelach.

Każda z przedstawionych tabel na modelu zawiera informację o nazwie kolumny oraz typie danych, jaki będzie zawierała dana kolumna. Klucze główne dla poszczególnych tabel zostały przedstawione poprzez pogrubioną nazwę kolumny. Relacje wraz z opisami ich typów zaprezentowane zostały za pomocą niebieskich linii łączących tabele, a konkretnie klucz główny poszczególnych tabel z kluczem obcym w innej tabeli. Opis typów relacji jest zaznaczony poprzez „1” i „\*” – w przypadku tego modelu mamy relację 1 – N (jeden do N/jeden do wielu).

Rozwinięcie opisu modelu, skoncentrowanego na poszczególnych fragmentach, zostało przedstawione w dalszej części dokumentacji (dla przepisów w punkcie 2.1, dla użytkowników w punkcie 2.2).

## Baza przepisów

### 2.1.1. Projekt bazy danych - przepisy

Obraz zawierający zrzut ekranu, komputer, monitor, laptop

Opis wygenerowany automatycznie

Fragment bazy danych dotyczący przepisów kulinarnych, zgodnie z powyższym modelem tej bazy, składa się z głównej tabeli, zawierającej informacje o przepisie oraz dodatkowych tabel, które zawierają informacje rozszerzające główną tabelę. Główna tabela zawiera kolumny zawierające najważniejsze informacje o przepisie oraz numery identyfikacyjne (id) poszczególnych elementów przepisu takich jak składniki, kategoria czy typ jedzenia. Informacje o tych elementach znajdują się w dedykowanych im tabelach. Łącznie ten fragment bazy danych składa się z 5 tabel.

### 2.1.2. Formularz wprowadzania nowych przepisów

### 2.1.3. Mechanizm wyszukiwania istniejących przepisów

### 2.1.4. System ocen dla istniejących przepisów

### 2.1.5. Funkcjonalność „Przepis Dnia”

## Baza użytkowników

### 2.2.1. Projekt bazy danych - użytkownicy

Obraz zawierający zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Fragment bazy danych, w którym przechowywane są informacje dotyczące użytkowników, składa się z głównej tabeli, która zwiera informacje o użytkowniku oraz dwóch tabel rozszerzających te informacje. Główna tabela zawiera podstawowe informacje o użytkownikach oraz numery identyfikacyjne (id), które określają role i poziom zaawansowania, których opis zawarty został w oddzielnych tabelach bazy danych.

### 2.2.2. Proces tworzenia konta użytkownika

### 2.2.3. Mechanizm zarządzania kontami użytkowników

### 2.2.4. Konta uprzywilejowane

## Panel Administracyjny

### 2.3.1. Określenie uprawnień oraz dostępu do panelu administracyjnego

### 2.3.2. Zarządzanie kolejką oczekujących przepisów

### 2.3.3. Zarządzanie użytkownikami z poziomu panelu administracyjnego

### 2.3.4. Zarządzanie istniejącymi przepisami w bazie

# Koncepcja rozwiązania

## Zakres obowiązków członków zespołu

## Technologie wykorzystywane w projekcie

Wykorzystywane w projekcie technologie wykorzystują oprogramowanie open-source.

### 3.2.1. Back-End

Zespół odpowiedzialny za przygotowaniu Back-Endu jako główną technologię, ze względu na swoje doświadczenie oraz efektywność technologii w realizacji niniejszego projektu, postanowił wybrać python 3 jako główny język programowania, wykorzystując jednocześnie framework webowy tegoż języka – Flask, a także powiązany z nimi Web Server Gateway Interface (interfejs bramy serwera WWW) – Gunicorn.

Zdecydowano, że baza danych będzie wykorzystywała system SQLite3

### 3.2.2. Front-End

Zespół Front-Endu, ze względu na posiadane doświadczenie oraz kompatybilność z technologiami Back-Endu, zdecydował się na pracę przy użyciu silnika szablonów HTML – Jinja2.

Do pracy nad wyglądem warstwy wizualnej strony wykorzystany został framework CSS – Bulma.

## Projektowanie Frontendu

## Projektowanie Backendu

## Określenie wymogów sprawdzania oczekujących na dodanie przepisów

# Przeprowadzone testy

## Testy mechanizmu dodawania nowego użytkownika

## Testy mechanizmu nadawania podwyższonych uprawnień użytkownikowi

## Testy mechanizmu dodawania przepisów do bazy

## Testy mechanizmu wyszukiwania istniejących przepisów

## Testy systemu oceniania

## Testy funkcjonalności “Przepis dnia”

## Testy mechanizmu zarządzania użytkownikami z poziomu panelu administracyjnego

## Testy zarządzania przepisami znajdującymi się w kolejce do akceptacji

## Testy zarządzania/edycji istniejących przepisów

# Podsumowanie

## Rozliczenie z wykonania zadań przez poszczególnych członków zespołu

## Określenie stanu wykonanych prac i poziomu funkcjonalności aplikacji

## Określenie dalszego kierunku rozwoju aplikacji